

Curso de GNU/Linux

Curso de GNU/Linux

INTRODUCCIÓN

Jesús David Navarro
jEsuSdA



Índice

- Problemas y Soluciones
- GNU y Linux
- Ejemplos de uso de GNU/Linux
- Linux Vs. MacOS Vs. Windows
- Por qué no usar Soft. Privativo
- Problemas de usar Soft. Libre
- Distribuciones

El Problema



El Problema



Usuario



Necesidades



Sistema



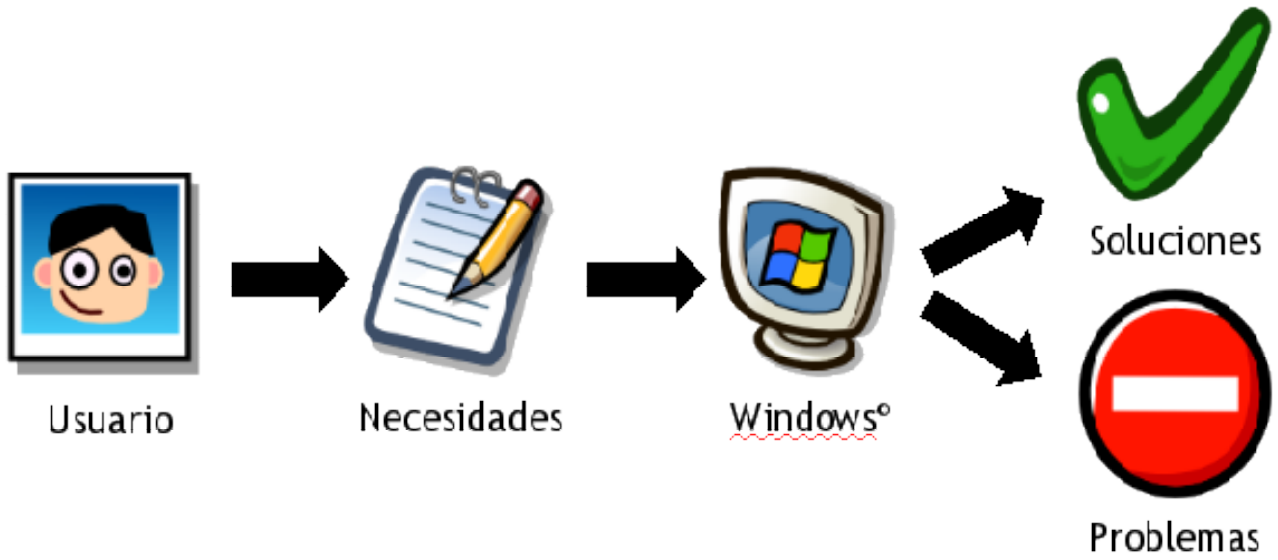
Soluciones



Una posible solución...



Una posible solución



Otra posible solución...



¿Nos ofrece GNU/Linux esas soluciones?



Usuario



Necesidades



GNU/Linux



Soluciones

¿Qué problemas surgen?



GNU/Linux



En general, cuando hablamos de Linux nos referimos al sistema completo GNU/Linux que comprende:

- Núcleo del Sistema Operativo
- Aplicaciones



El proyecto GNU



- Richard M. Stallman
- Proyecto GNU (1983)
 - Software Libre
 - Licencias GPL y LGPL
 - Free Software Foundation



Software Libre



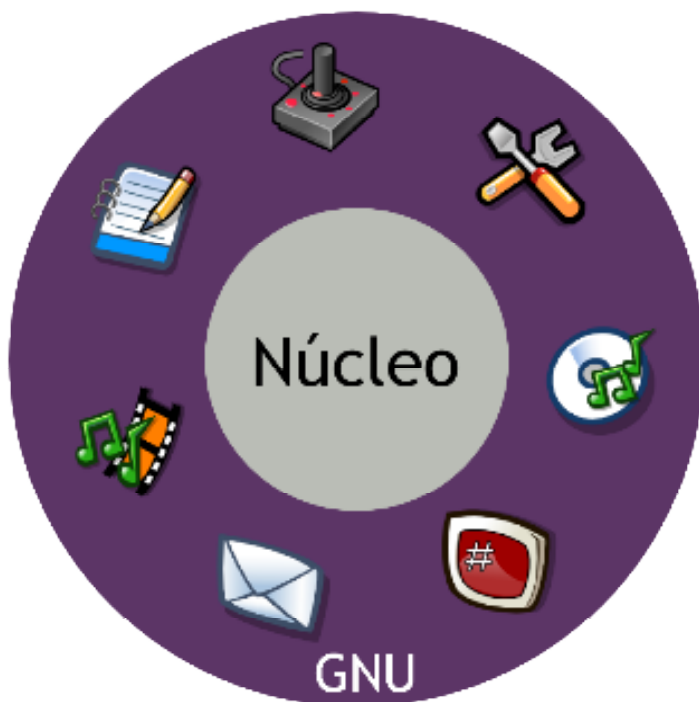
4 Libertades

- Libertad de Uso
- Libertad de Estudio
- Libertad de Distribución
- Libertad de Mejorar el Software y Publicarlo

Se requiere obligatoriamente el código fuente para poder aplicarlas.



El proyecto GNU



El proyecto Linux



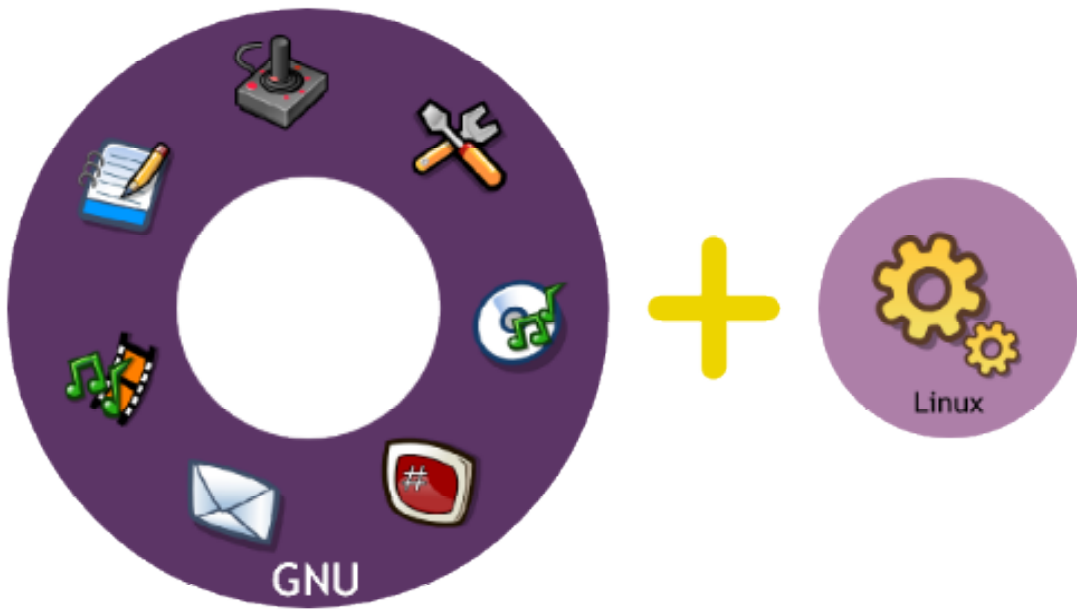
- Linus Torvalds
- Núcleo Linux (1991)
 - Compatible UNIX
 - Licenciado bajo GPL
 - Publicado en Internet



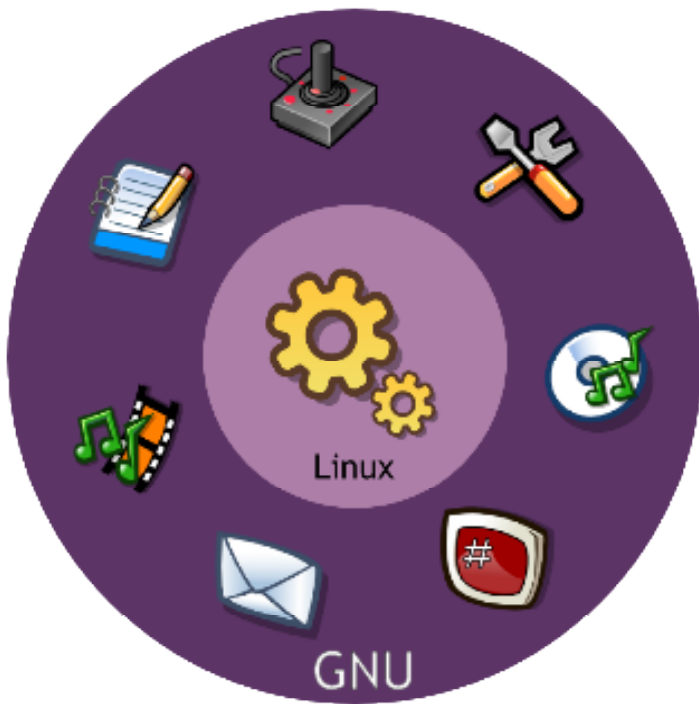
El núcleo Linux



GNU/Linux



GNU/Linux



¿Quién lo usa?



¡TODOS!



Empresas que usan Linux



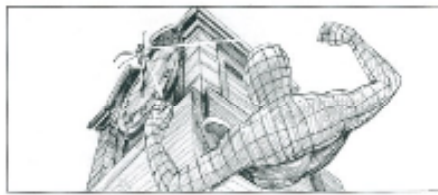
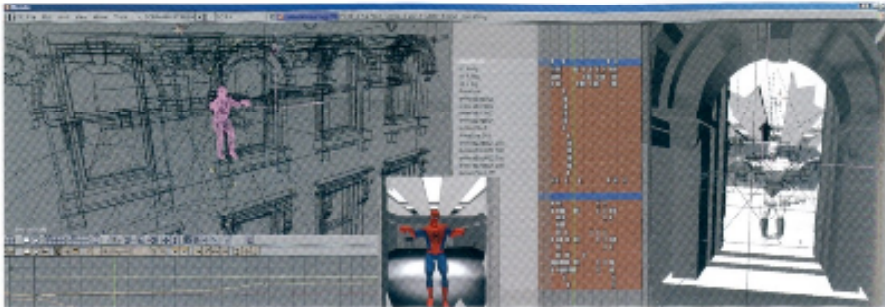
Empresas que usan Linux



Spiderman



SPIDER-MAN VERSUS DOX OCK



Top: Animatics helped plot out the effects-heavy clashes between Doc and Spider-Man. Wenzel's "Battle Building" animatics-in-progress by Anthony Derhut using Blender 3D software.

Center: Clock tower storyboard art by Dan Sweetman.

Bottom: Spider-Man and Doc Ock prepare to face off on the final clock tower set.



PlayStation 3



GP2X



Microsoft usa Linux



Microsoft®



Microsoft usa Linux: Una Prueba



¿Por qué usar Linux?



Linux Vs. MacOs Vs. Windows



Por qué no usar Soft. Privativo: Seguridad



- Fallos
- Virus
- Actualizaciones y Ciclos de soporte
- Basado en formatos cerrados/propietarios
- ¡Nadie sabe cómo funciona ni qué hace! (Spyware)



Por qué no usar Soft. Privativo: Economía



- Coste de Adquisición
- Coste de Soporte
- Renovación y Licencias
- ¡Windows recién instalado es inservible!
- Modelo del Software Propietario



Por qué no usar Soft. Privativo: Aprendizaje



- Se aprende "a manejar X" en lugar de la Materia
- Nivel limitado de conocimiento
- ¡No puedo compartir el conocimiento!



Por qué no usar Soft. Privativo: Control



- No puedo controlar algo que desconozco
- Personalización Limitada (Muchas veces imposible o mediante software adicional)
- Usuarios/Grupos/Permisos



Por qué no usar Soft. Privativo: Independencia



- Obligaciones unilaterales (CLUF)
- No puedo compartir ni aplicar el conocimiento
- El Fabricante es el que controla al usuario, en lugar del Usuario al Producto (TCPA/Palladium)
- Estándares Cerrados (Adoptar, Extender, Extinguir)



Por qué no usar Soft. Privativo: Hardware



- Requerimientos de hardware elevados
- Poca o Nula escalabilidad
- Drivers de bajo rendimiento



Por qué no usar Soft. Privativo



Algunos ejemplos y datos sobre el Soft. Privativo



Problemas de usar Software Libre: Aprendizaje



- Resistencia al Cambio
- Elección de la distribución correcta
- Necesidad de internet (Actualización, Software y Soporte)



5 Consejos para migrar a Linux



- 1.- Linux es **DIFERENTE**
- 2.- Sistema de Archivos y ubicación de unidades
- 3.- Los programas no se instalan como en otros SSOO
- 4.- El superusuario y los permisos
- 5.- La Consola: **Todo lo que se puede hacer desde el entorno gráfico se puede hacer desde consola, pero no al revés**



Problemas de usar Software Libre: Hardware



- Nuevo Hardware no soportado (Excepción AMD64) *
- Fabricantes no colaboran:
 - No indican si hay compatibilidad
 - No colaboran con la comunidad
- Elección correcta de distribución

* Ejemplo de "Escobillas Limpiaparabrisas" de Coche

* Ejemplo de "Sensor de Luz" de Sony Vaio



Problemas de usar Software Libre: Software



- Variedad
- Resistencia al cambio
- Algunos programas no tienen equivalente
 - Photoshop
 - Dreamweaver
 - Juegos



Problemas de usar Software Libre: Integración



- Integración Hardware/Software
- Integración entre aplicaciones
- Integración entre productos Microsoft
 - MSOffice
 - Exchange-Outlook
 - Navegador-Sistema



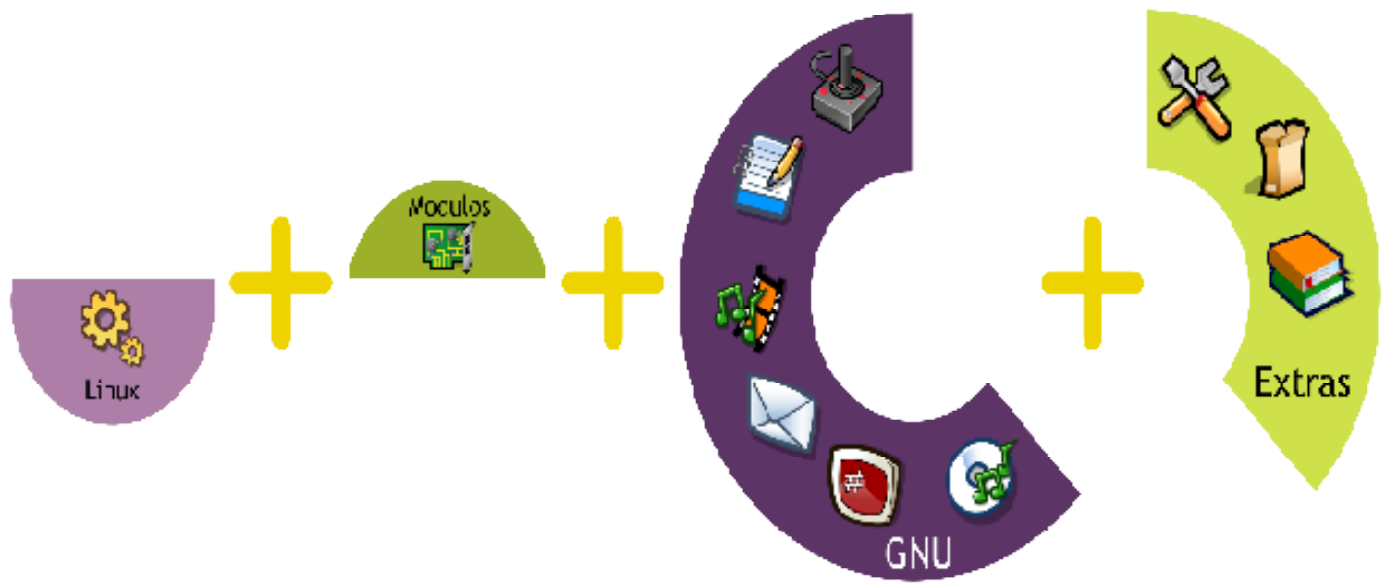
Distribuciones



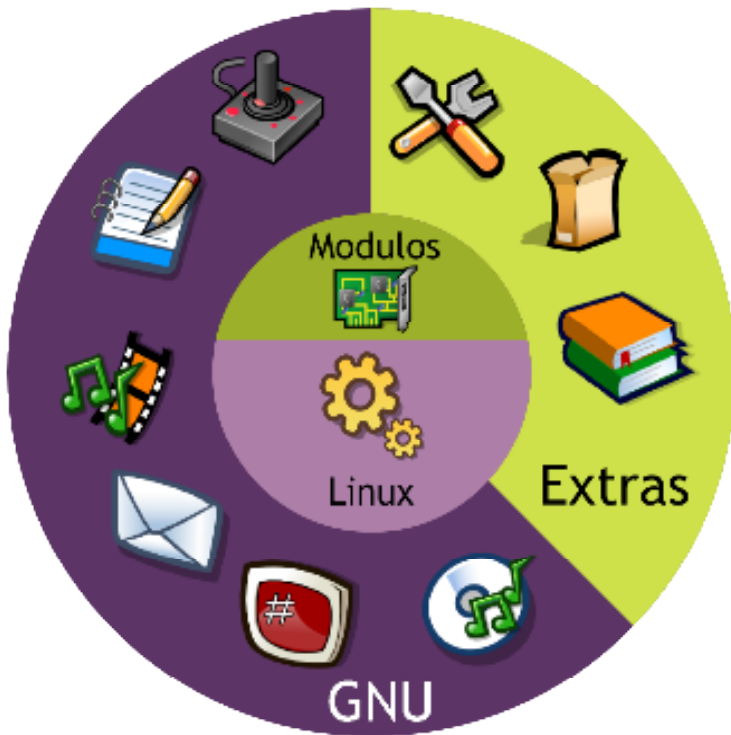
- ¿Qué son?
- ¿Cual elegir?
- Personalizar nuestra distribución



Distribuciones: ¿Qué son?



Distribuciones: ¿Qué son?



Distribuciones: ¿Qué son?



Paquetes



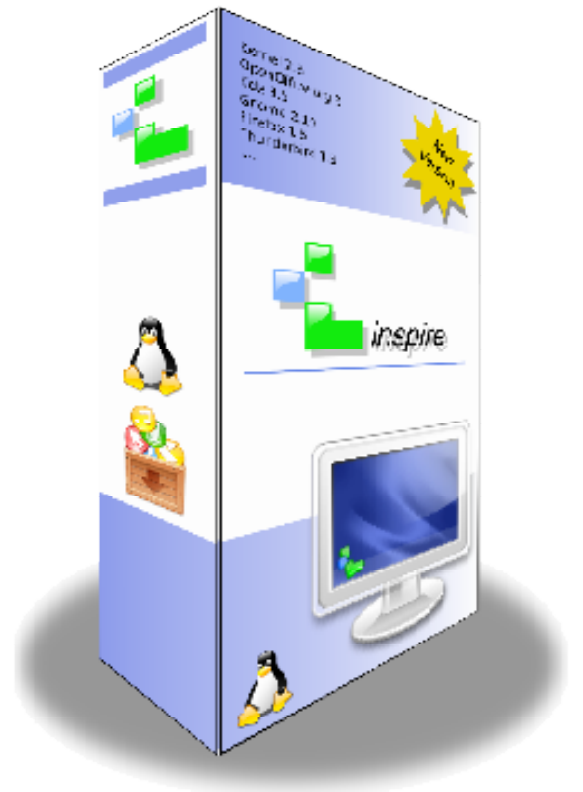
Documentación



Soporte



Actualizaciones



Distribuciones Famosas



Debian



Mandriva



Ubuntu



Novell/SuSE



Linspire



Red Hat



Fedora Core



Knoppix



Gentoo



Distribuciones Famosas específicas



GeexBox



Knopix Games



Sol



ClusterKnoppix



Damn Small

Damn Small



Pequelín



Freesco



LTSP



Vector Linux



Distribuciones Regionales



Linex



GuadaLinex



Max



Lliurex



Molinux

